



Le jeu des bergers

Règles du jeu

Lance le dé et avance ton pion.
 Quand tu t'arrêtes sur une case rouge, lis l'action correspondante.
 Quand tu t'arrêtes sur un mouton, dis "bêêê". Attention: si tu oublies de bêler, tu dois reculer d'une case!

Cases rouges

- 2 Tu entends l'ange annoncer la naissance de Jésus et décides d'aller l'adorer. Relance le dé.
- 6 Tu t'arrêtes pour écouter les anges chanter. Recule d'une case.
- 11 Un agneau s'est fait mal à une patte. Passe un tour pour le soigner.
- 15 Qu'ont chanté les anges? Si tu t'en souviens, avance de trois cases.
- 17 Ta lanterne s'est éteinte. Passe un tour le temps de la rallumer.
- 23 Tu aperçois de la lumière dans l'étable. Avance de deux cases.